

Regolamento DEUCES WILD

Il **Deuces Wild** è un gioco di carte svolto in solitario, che si gioca con un singolo mazzo da 52 carte. Tutte le carte sono distribuite scoperte.

Il gioco **Deuces Wild**, un classico Videopoker basato sulle regole generali del poker, prevede l'estrazione di 5 carte da un mazzo di 52, con la possibilità di sostituirne una o più una sola volta, con lo scopo di ottenere una o più mani di poker di 5 carte contenenti una combinazione vincente. Caratteristica di questo video poker è che la combinazione vincente più bassa è rappresentata da una coppia di Jack: una coppia di carte più basse (ad esempio due dieci) non rappresenta una combinazione vincente, mentre una coppia di carte più alte (ad esempio due regine) costituisce una combinazione vincente.

Il valore delle carte, in ordine crescente è: 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A. Il 2 equivale al Jolly ed il valore della mano si basa sulla combinazione di almeno due di esse.

Il giocatore ottiene una combinazione vincente nei seguenti casi:

- **Tris** se in mano il giocatore ha tre carte dello stesso valore
- **Scala** cinque carte di valore consecutivo, ma non dello stesso seme
- **Colore** cinque carte qualsiasi dello stesso seme, ma non di valore consecutivo
- **Full** una combinazione di un Tris e di una Coppia
- **Poker** quattro carte del medesimo valore
- **Scala Colore** cinque carte di valore consecutivo e dello stesso seme
- **Poker + 2** quattro carte del medesimo valore ed un 2
- **Scala Reale con Jolly** scala dal 10 all'Asso con carte dello stesso seme, dove una delle cinque carte è un 2
- **Poker di 2** poker di due
- **Scala Reale** che si ottiene con un Asso, un Re, una Regina, un Fante e un 10 tutti dello stesso seme

L'entità delle vincite conseguibile dal giocatore è indicata nella tabella dei pagamenti visualizzata qui di seguito, ed è funzione della puntata effettuata dallo stesso e del moltiplicatore previsto per la combinazione vincente ottenuta:

Combinazione	1 fiche	2 fiche	3 fiche	4 fiche	5 fiche
Scala reale	250	500	750	1000	4000
Poker di 2	200	400	600	800	1000
Scala reale con Jolly	25	50	75	100	125
Poker + 2	15	30	45	60	75
Scala Colore	9	18	27	36	45
Poker	4	8	12	16	20
Full	4	8	12	16	20
Colore	3	6	9	12	15
Scala	2	4	6	8	10
Tris	1	2	3	4	5

TABELLA DEI PAGAMENTI

La vincita è attribuita al giocatore che riesce ad ottenere una combinazione vincente. In caso di vincita, al giocatore è offerta la possibilità di raddoppiare, raddoppiare a metà, o incassare la vincita. Al termine

dei possibili raddoppi o qualora il giocatore incassi la vincita, questa sarà immediatamente aggiunta alla posta di gioco e resa disponibile per l'effettuazione di ulteriori colpi. Solo al termine della sessione di gioco, la posta (posta finale) sarà accreditata sul conto di gioco del giocatore.

Singole fasi del gioco - Opzioni di gioco disponibili al giocatore

- Effettuazione delle puntate: il cliente dovrà innanzitutto scegliere il valore della puntata desiderato cliccando sui simboli + o – sulla destra dello schermo. In seguito, il giocatore dovrà cliccare su **Una Puntata** o su **Puntata Massima** per selezionare la quantità di fiche che desidera giocare. Ogni clic sul bottone **Una Puntata** aumenta la puntata del valore della fiche selezionato mentre cliccando **Puntata Massima** si porta la puntata al suo massimo valore possibile di cinque fiche e si distribuiscono automaticamente le carte.
- Prima distribuzione delle carte: per avviare il gioco occorrerà che il giocatore clicchi sul bottone **Distribuire**; tale azione determinerà la distribuzione di 5 carte.
- Scelta delle carte da tenere: il giocatore dovrà scegliere quali carte tenere (cliccando sul bottone **Tieni** sotto ciascuna carta o cliccando sulla carta). Il gioco propone automaticamente di tenere le carte della prima distribuzione che permettono di realizzare una mano vincente.
- Seconda distribuzione delle carte: il giocatore dovrà nuovamente cliccare sul bottone **Distribuire**. Dopo che le carte sono state rimpiazzate, viene controllata la presenza di combinazioni vincenti, descritta nella tabella dei pagamenti.
- Determinazione delle vincite: qualora la puntata del giocatore risulti vincente l'importo della vincita risultante sarà accreditato sulla posta di gioco (saldo attuale). Il totale apparirà nel riquadro **Vincita**.

Al momento della vincita, tenendo presente che la combinazione vincente minima possibile è data da un tris, il Cliente avrà tre opzioni tra le quali scegliere: potrà accettare la vincita cliccando su **Incassa**, giocarla e tentare di raddoppiarla premendo **Raddoppio**, o mettere in gioco solo metà del valore della vincita cliccando su **Mezzo Raddoppio**

- **Raddoppio (o Mezzo Raddoppio)**: Il banco scopre una carta e ne distribuisce 4 coperte tra le quali il giocatore dovrà scegliere la sua. Se la carta scelta sarà più bassa di quella scoperta il giocatore perderà la vincita, se le carte sono uguali, la giocata sarà considerata come **pareggiata** ed il Cliente potrà decidere se incassare la vincita o se giocarla nuovamente e tentare il raddoppio o il mezzo raddoppio. Nel caso in cui il giocatore scelga una carta più alta di quella assegnatagli come scoperta, riceverà un ammontare pari al doppio (o al doppio della metà della vincita originale nel caso del mezzo raddoppio) nel suo conto.

A questo punto, il giocatore potrà decidere se incassare il nuovo ammontare o se tentare nuovamente di raddoppiarlo (o raddoppiarne la metà) e continuare il processo, se lo desiderasse, fino ad arrivare al punto limite del raddoppio (visibile nella pagina della **Tabella dei pagamenti**) o ad una mano persa.

Il giocatore avrà la possibilità di spostare la finestra del raddoppio semplicemente trascinandola con il mouse abilitando tale caratteristica nella sezione **Opzioni**.

Il raddoppio è un tipo di puntata a sé stante e può essere visualizzato come tale nella cronologia. Durante il raddoppio, il giocatore potrà controllare sia la puntata messa in gioco per il giro di raddoppio corrente (pari al totale o alla metà della vincita) nel riquadro **Puntata** mentre le vincite correnti saranno disponibili nel riquadro apposito **Vincite** nella parte destra dello schermo.

Il giocatore dovrà comunque tenere conto che la possibilità di raddoppiare sarà disponibile solo se l'importo della vincita non eccede il limite di **Raddoppio**.

La tabella dei pagamenti sarà visibile in ogni momento e descriverà i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Il Cliente dovrà semplicemente moltiplicare il numero sulla tabella per il valore delle fiche selezionato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

I valori degli RTP teorici calcolati su base statistica sono pari a:

- 97.69% (da 1 a 4 Fiche)
- 98.91% (5 Fiche)